Testplan voor Street Fighter II

# 1. Starten

a. De gebruiker zag hoe je de game moet starten en het was eenvoudig om dat te doen.

# 2. Basisfunctionaliteiten:

a. Alle knoppen en bewegingen werken zoals verwacht, wat bijdraagt aan een soepele gameplay.

b. Algemene gameplay en vechtmechanismen zijn intuïtief en bevredigend.

# 3. Grafische Weergave:

a. Duidelijke en aantrekkelijke graphics zorgen voor een visueel aantrekkelijke ervaring.

b. Tijdens het spel werd er op 1 momenten een foute frame ingeladen.

# 4. Geluidskwaliteit:

a. Het geluid is goed afgestemd op de gameplay, waardoor een meeslepende ervaring ontstaat.

b. Geluidseffecten en achtergrondmuziek zijn helder en voegen toe aan de spelbeleving.

# 5. Responsiviteit:

a. Het spel werkt op kleine laptops en op grote 4k beeldschermen.

b. Geen merkbare vertragingen worden ervaren tijdens het spelen.

# 6. Gebruiksvriendelijkheid:

a. Toetsenbordbesturing is intuïtief, waardoor spelers snel aan de slag kunnen.

b. Nieuwe speler moet de controls ontdekken en daarna is het makkelijk te spelen.

# 7. Foutafhandeling:

a. De game reageert adequaat op onvoorziene situaties zonder de spelervaring te verstoren.

b. Foutmeldingen zijn duidelijk en niet storend voor de speler.

# 8. Algemene Ervaring:

a. De algehele spelervaring is positief en biedt spelers veel plezier.

b. De game voldoet ruimschoots aan de verwachtingen van de speler.

# 11. Toegankelijkheid:

a. De game is toegankelijk voor verschillende spelers, inclusief beginners.

b. Eventuele toegankelijkheidsinstellingen verbeteren de speelbaarheid.

# 12. Acceptatietest:

a. De game wordt positief ontvangen tijdens de acceptatietest met een groep spelers.

Dit positieve testplan benadrukt de sterke punten van de game en zorgt ervoor dat de positieve gebruikerservaring behouden blijft. Geniet van het spelen!